

MOUNT EVEREST

SPIL 1

10 lykkespil. Kompas giver gevinst. Opsparingsslysene står tændt fra spil til spil. Søjle 1: Man starter i søjle 1. Flash i alle felter. Søjle 1 opsparingslys tændes ved stop på tilsvarende felt. Når alle søjle 1 opsparingslys er tændt skiftes til søjle 2 med rest antal lykkespil + 10 lykkespil. Søjle 2: Flash i alle felter. Søjle 2 opsparingslys tændes ved stop på tilsvarende felt. Når alle søjle 2 opsparingslys er tændt skiftes til søjle 3 med rest antal lykkespil + 10 lykkespil. Søjle 3: Flash i alle felter.

SPIL 2

10 Lykkespil. Kompas giver gevinst. Flash i alle hovedfelter. Hver 6. gang felt 1-5 vindes fås et flash i opsparingsfelterne. Opsparingsslysene står tændt fra spil til spil.

SPIL 3

10 Lykkespil. Lyset steppes frem med summen af terningerne på de aktive gevinstlinier. Terning og Diamant på holdt hjul tæller ikke. Lyset i gevinstfelterne står tændt fra spil til spil. Lys Nudge gemmes fra spil til spil.

SUPER SPIL

10 lykkespil. Kompas giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Hver 6. gang felt 1-4 vindes fås et flash i opsparingsfelterne. Opsparingsslysene står tændt fra spil til spil.

JACKPOT SPIL

Nedtælling af Lykke Spil starter efter første gevinst. Bar på centerlinien giver gevinst.

MAXI FLASH

Antal Lykke Spil bestemmes af hvor Maxi Flash vindes. Kompas giver gevinst.

NUDGE

Brug Nudge til at steppe frem til 3 ens på hjulene eller gem nudge, ved at trykke start.

4-9 DIREKTE NUDGE I 5-10 SPIL

4 direkte Nudge giver altid 5 spil. 5 direkte Nudge giver altid 6 spil o.s.v. 3 x klokke-blomme-appelsin - 3 x kløver-telt-støve - 3 x stjerne-bestiger-reb - 3 x bar-bjerg - ged udløser et klatre Flash. D.v.s. der flashes mellem 2 felter. Vindes det øverste felt fortsætter flash. Vindes det nederste felt stopper flash. Vindes et STOP/FORTSÆT felt kan man vælge om man vil tage gevinsten lige før stop/fortsæt feltet eller fortsætte og forsøg at nå toppen.

TOTAL FLASH

Lys tænder i alle gevinst felter, hvorefter felterne slukker ét efter ét, indtil kun ét felt lyser.

CHANCEN

Et flash i de tilhørende felter.

EXTRA CHANCE

Et flash i de tilhørende felter.

BONUS, EKSTRA, SUPER

Et flash i de tilhørende felter.

Max. gevinst 1200 kredit pr. træk.



MOUNT EVEREST

Spillebeskrivelse

Vilkår

Spilleregler