

A★P★A★C★H★E

Spilleregler
Bånd oversigt
Gevinst oversigt
Featurespil

Rev. 01.11. 2022

Spilleregler:

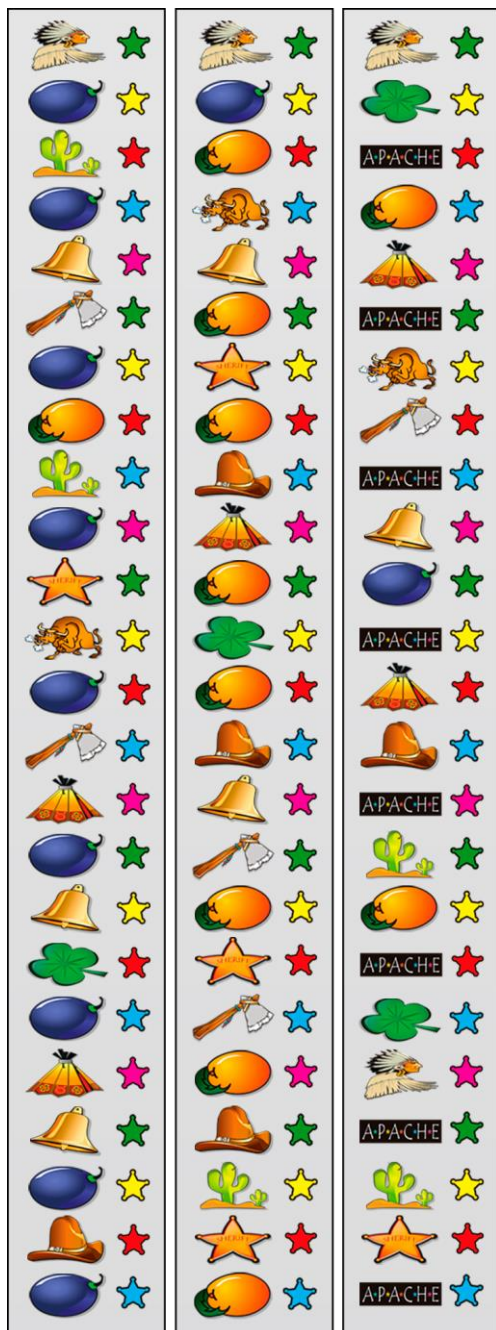
Max gevinst pr. træk er indsatsen X 600.

To symboler kan holdes et træk, dog ikke efter gevinst.

Gemte spil: Spil der vindes mens et feature spil er i gang, bliver gemt og hentes når igangværende spil er afsluttet.

Spillene hentes i den rækkefølge de er vundet.

Bånd oversigt:



Gevinst oversigt:



3 x Appelsin, Blomme eller Klokke giver et flash mellem 20 kredit -50 kredit -10kredit + 2nudge, 10 kredit + stjernespil.
 3 x Kløver, Økse eller Tipi giver et flash mellem 50 Kredit, 100 Kredit, 2 nudge, 6 nudge, Stjernespil.
 3 x Stjerne, Hat eller Kaktus giver et flash mellem 100 Kredit, 4 nudge, Stjernespil, Spil 1, Spil 2, Spil 3.
 3 x Bøffel eller Indianer giver et flash mellem 200 Kredit, 400 Kredit, 600 Kredit eller superspil.

Featurespil:

Stjernespil
 Spil 1
 Spil 2
 Spil 3
 Apache spil
 Superspil
 Jackpot spil
 Nudge

STJERNESPIL (10 LYKKESPIL)



Stjerne fra hjulene indsættes på spillepladen efter hvert træk. Hvis der opnås tre ens stjerner på stribe (lodret, vandret, diagonalt), vindes 10. Hvis der opnås fire ens stjerner på stribe (lodret, vandret, diagonalt), vindes 100. Hvis der opnås fem ens stjerner på stribe (lodret, vandret, diagonalt), vindes Apachespil.



APACHE på centerlinjen giver en flashgevinst rundt i de ni felter. Hvis man får samlet tre fjer i løbet af spillet, vindes Apachespil. Når der er vundet tre fjer forbliver de to første tændt, og hver ekstra fjer gemmer et Apache spil.

SPIL 2 (10, 15 eller 20 SUPERLINIESPIL)



Flash stopper i et af de tre felter og angiver hvor mange Superlinjespil du opnår. Under Superlinjespillet gælder det, at symbolerne ikke længere behøver at være på centerlinien, for at give gevinst. Der skal bare være tre ens symboler synlige, ét på hvert hjul, for at opnå gevinst. Automaten vil automatisk flytte de gevinstgivende symboler ind på centerlinien.



Stjernerne fra hjulene, indsættes på deres pladser på spillepladen. For hver Lilla stjerne, indsættes 20 i Banken, som har en værdi på 200-1200. Hver gang en række stjerner er fyldt ud, vindes den tilhørende gevinst og rækken nulstilles. Er banken på maximum (1200), vil hver lilla stjerne give 20 kredit i gevinst.



Den første APACHE på centerlinien, giver 50.
Den anden APACHE på centerlinien, giver 100.
Den tredje APACHE på centerlinien, giver Superspil, samt stopper Apachespillet.



APACHE på centerlinjen giver en flashgevinst i de fire felter.



APACHE på centerlinjen giver en flashgevinst i de fire felter.

Vindes 1200 kredit gives yderligere 3 spins på den tilhørende Super Jackpot.
Dette angives ved en guldmønt på 1200 præmien.

NUDGE



Under nudge kan man flytte hjulene det antal nudge man har til rådighed i alt (vundne + gemte).

Max antal gemte nudge kan ikke overstige 20. Evt overskydende nudge er tabt.

Det symbolbånd man ønsker at nudge, vælges ved at klikke med musen på det symbolbånd man ønsker at flytte.

PIL OP flytter symbolbåndet et step op, PIL NED flytter symbolbåndet et step ned.

Et tryk på AUTONUDGE vil få maskinen til at vælge den bedst mulige gevinst, set i forhold til hvor mange nudge der skal bruges, og hvilken gevinst man vil få. Man kan kun AUTONUDGE fra udgangspunktet.

Når nudge er i gang, kan man eksperimentere med de nudge man har til rådighed.

Et tryk på START FORFRA, vil altid få maskinen til at vende tilbage til udgangspunktet.

Ved tryk på OK accepteres symbolbåndenes aktuelle position; ubrugte nudge gemmes (max 20), og en evt. gevinst gives.